

Kreatív tevékenység: Főzött gyurma készítése

A gyurmázás egy játékos, kézműves tevékenység, ami nem csak kikapcsolja a gyermeket, hanem szórakoztatja, és emellett számos dolgot fejleszt.

- Fejleszti a finommotorikus mozgásokat, a szem- és kéz koordinációt. A gyurmázással az ujjak izomzatát lehet erősíteni.
- Fejleszti a gyermek memóriáját. Például: különböző színű fagyigombócokat gyúrunk, ami egy-egy ízt jelöl, és a kisgyermeknek emlékeznie kell, hogy melyik gombócnak melyik a színe, mondjuk a piros színű gombóc az epres.
- Fejleszti a gyermek képzeleterejét, kreativitását. Gyurmából nagyon sok minden elkészíthető. Csiga, hóember, és még sok-sok minden.
- Fejleszti a koncentráció képességét is.

Anyagszükséglet:

- Liszt
- Só
- Olaj
- Citromsav
- Víz
- Ételszínezék
- Evőkanál, kávéskanál
- 2 db edény (műanyag, főzőedény)

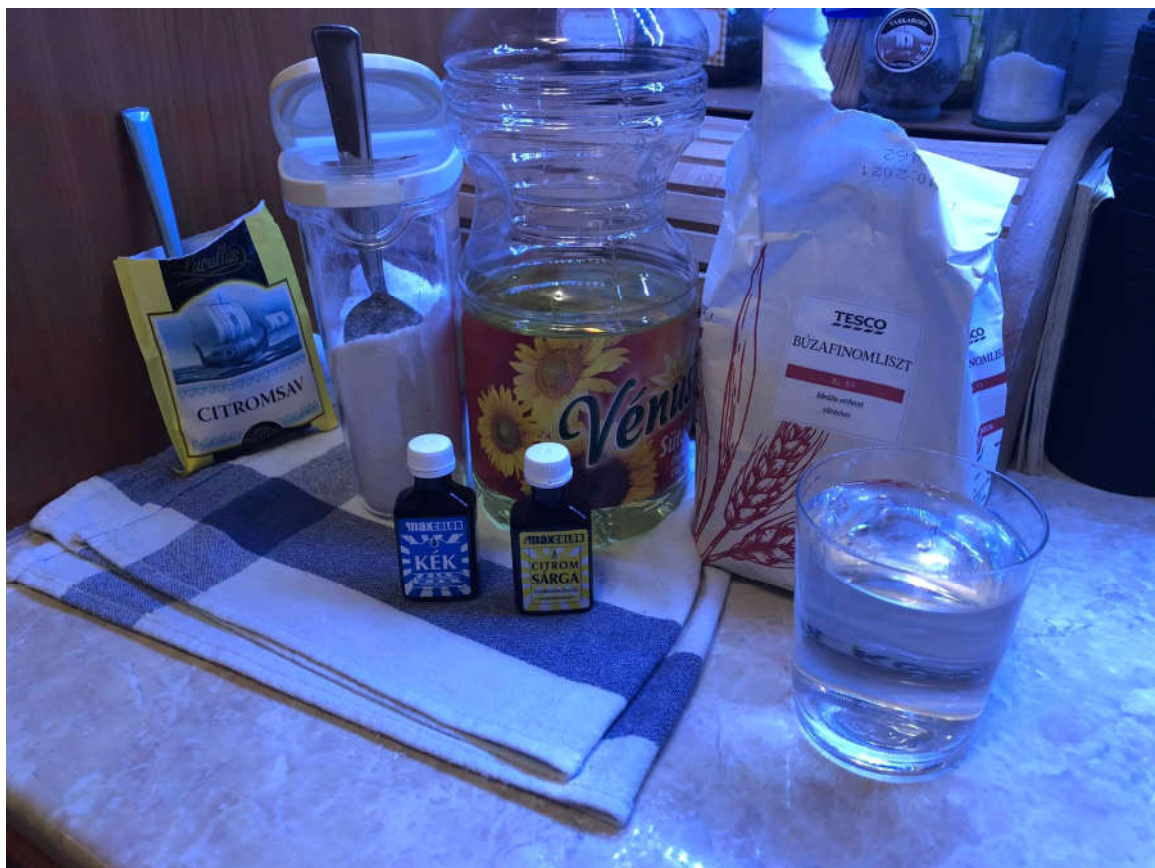
Elkészítése:

Szükségünk lesz egy mérőedényre. Kimérünk 25 dkg lisztet. Ezután egy nagyobb edénybe beleöntöttem a lisztet. Majd 2 evőkanál sót, és 2 evőkanál olajat, plusz egy kávéskanál citromsavat adtam hozzá.

Ezeket összekevertem egy picit, és félretettem. Egy kis edénybe felraktam 3 dl vizet forralni. Én a vizet szoktam megszínezni különféle ételszínezékekkel. A legkisebb fokozaton folyamatosan kevergetve 15-20 percig főzöm a masszát. Akkor van kész, ha már nagyon nehezen lehet kevergetni.

Ezután rendesen ki kell hűteni. Amikor kihűlt zacskóba, vagy kis ételtartó dobozba tároljuk.

Képek:



- lépés: Az alapanyagok láthatóak a képen.



2. lépés: Liszt kimérése.



3. lépés: 2 evőkanál só hozzáadása.



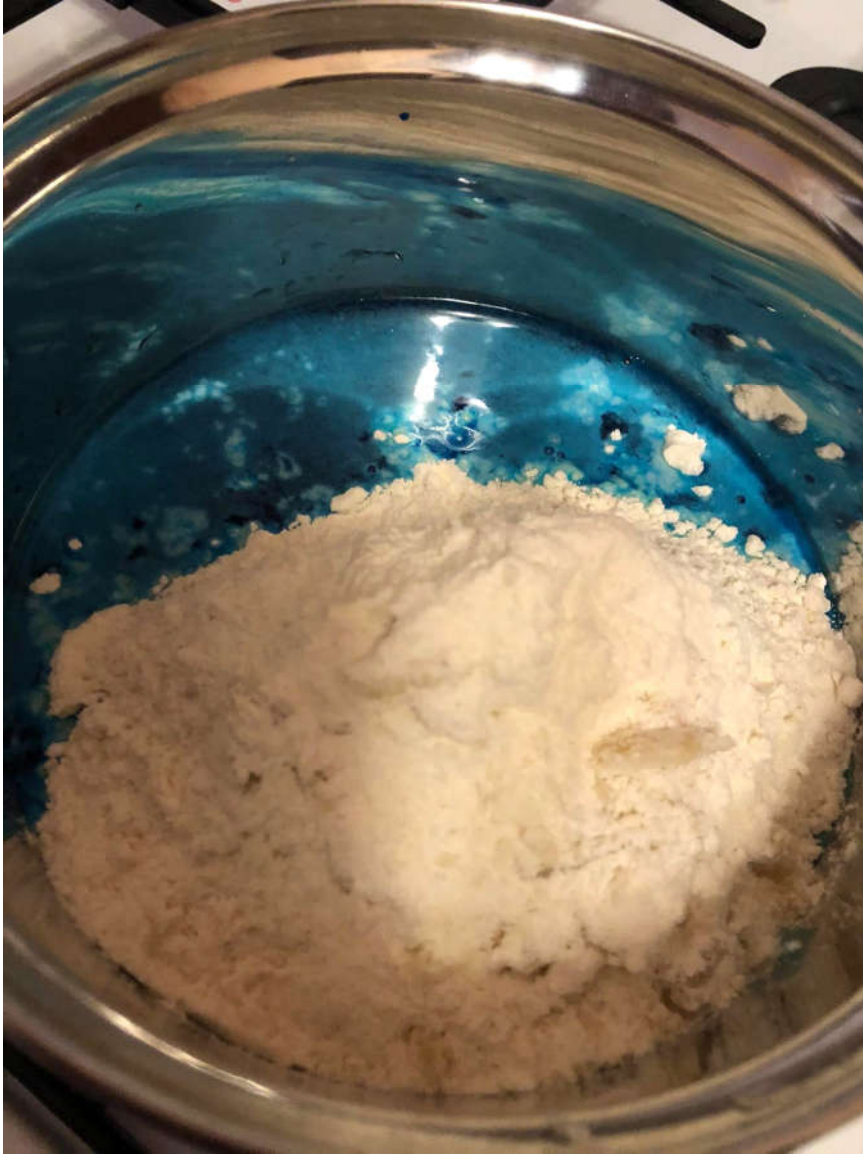
4. lépés: 1 kávéskanál citromsav hozzáadása.



5. lépés: 2 evőkanál olaj hozzáadása.



6. lépés: Felrakjuk a vizet forralni, és megszínezzük az ételszínezékkal. Pár csepp kell csak bele.



7. lépés: Beletenni a tálban lévő tartalmat, és addig kevergetni, ameddig kemény massa lesz.



8. lépés: A massa.



9. lépés: A gyurmákat kihűtjük, langyosra hűtjük, jól átgyúrjuk és már lehet is használni.

Készítette: Magyar Luca- Hétszínvirág Bölcsőde

2021. 03.16.